

QUIZ zum MOORERLEBNIS STOOS

AUSWERTUNG

Die Quiz-Broschüren werden einerseits anhand der benötigten Zeit der einzelnen Gruppen sowie andererseits auf Basis der erreichten Punktezahl bei den einzelnen Quiz-Fragen ausgewertet!

1. POSTEN (5 Punkte)

Erkläre in Stichworten, was zu den "Überraschungen des Moors" jeweils geschrieben steht! Beispiel: Versteck → für Wertsachen

Speicher → Nahrung, Vorräte, Opfer

Kultstätte → Götzen, Opfer

Tatort → Leichen

Gefahrenherd → Tod durch Torf

Abfalldepot → Abfallentsorgung, Torf drüber, Vorfahren

2. POSTEN (4 Punkte)

Warum ist es für Pflanzen schwierig, im Mooregebiet zu wachsen und zu genügend Nahrung zu gelangen?

Feuchter, saurer und nährstoffarmer Boden, grosse Temperaturschwankungen, ganzjährig nass, allgemein schwierige Bodenbedingungen

Eine Pflanze hat sich eine weitere Nährstoffquelle erschlossen. Wie heisst sie und von welchen Nährstoffquellen ist die Rede?

Sommertau, Insekten, Ameisen

3. POSTEN (5 Punkte)

Auf wie vielen Pfählen steht der ganze Steg?

90 Pfählen

Fülle den Lückentext aus!



Skizziere hier das Moormonster!

→ Individuelle Lösungen gemäss Beschrieb aus Text oben

4. POSTEN (4 Punkte)

Warum besteht heute kaum mehr Bedarf an Riedstreue?

Stroh = bessere Einstreue im Stall

5. POSTEN (4 Punkte)

Kann Moor brennen? Erkläre deine Antwort!

Ja, wenn Moor entwässert ist, entsteht getrockneter Torf (=unterirdisches Holz), welcher entzündbar ist.

6. POSTEN (1-15 Sek. 5 Punkte / 15-25 Sek. 2.5 Punkte / 25-35 Sek. 1 Punkt)

Sucht euch einen Mitspieler aus, der gemäss dem Bild unten so schnell wie möglich seitlich dem Moorbad entlang geht! Stoppt die Zeit (Sekunden)!

→ Individuelle Lösungen

7. POSTEN (3 Punkte)

Löse die Rechenaufgabe!

Von der Info Tafel zum Stoos-Seeli hoch liegen flache Holzbretter im Gras. Multipliziere die Anzahl Bretter mit der Zahl 7. Welches Resultat erhältst du?

147